

# SURVOL

## Présentation du projet

### Qu'est-ce que c'est ?

SURVOL est un projet **universitaire** d'**installation numérique immersive**. Réalisé en à peine **3 semaines**, ce programme devait donner à un spectateur une **sensation de vol** au-dessus d'un **paysage**. Un survol dont il serait le **seul maître** et qu'il pourrait **contrôler** dans ses moindres détails : aussi bien la flore, le vallonement, le sol du paysage que la direction, la vitesse ou l'inclinaison du vol.

Le projet est à ce jour dans sa phase d'amélioration.

#### • Caractéristiques du Survol



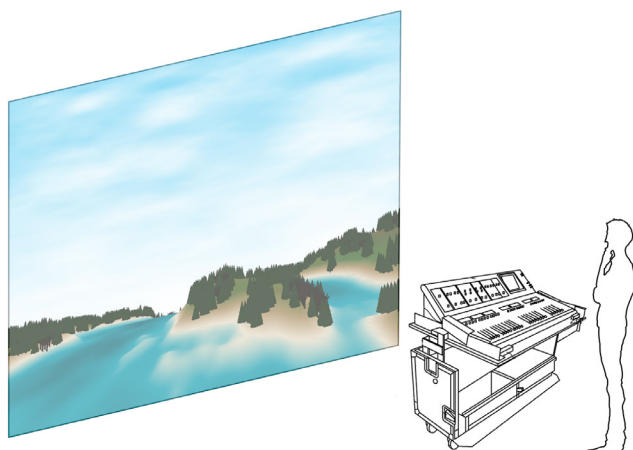
**Différent** à chaque vol, **Paysage Infini**,  
**Généré Procéduralement**, Entièrement **Per-**  
**sonnalisable** (via une console MIDI)

#### • Applications possibles



**Installation Interactive** (Exposition),  
**Décor** de Théâtre (Peter Pan à Bobino), **Vidéo**,  
**Biologie** (Simuler le voyage dans un intestin)

### Aperçu et projet d'installation



### Qui sommes-nous ?



**Renaud Chabrier**

Auteur, Dessinateur,  
Réalisateur,  
Diplômé de Polytechnique



**Théo Dauphin**

Etudiant à l'IMAC  
École d'Ingénieurs Créatifs



**Maxime Giraudeau**

Etudiant à l'IMAC  
École d'Ingénieurs Créatifs



**Paul Rozaire**

Etudiant à l'IMAC  
École d'Ingénieurs Créatifs